

# Print SDK-Windows-V1.008 接口文档

## 文档修改记录

### 一.使用说明

#### 1.1 工程配置说明

#### 1.2 函数声明

#### 1.3 调用流程

### 二.标签打印机接口说明

#### 2.1 打印机连接

#### 2.2 打印机断开

#### 2.3 获取打印机状态

#### 2.4 打印图片

### 三.小票打印机接口说明

#### 3.1 打印机连接

#### 3.2 打印机断开

#### 3.3 执行打印

## 文档修改记录

序号	版本号	修改内容	修改者	修改日期
01	v1.008	文档建立	庄永兴	2025-12-16

## 一.使用说明

### 1.1 工程配置说明

- 1.本SDK接口需运行在Windows系统上
- 2.把Sdk目录下的opoprintersdk.dll，放到应用同目录下或指定位置

## 1.2 函数声明

### 1.声明标签机库函数

```
1  const
2      sUSBDLLName = 'opoprintersdk.dll';
3
4      // label
5  function opoLabelPrinterStatus: Integer; stdcall; external sUSBDLLName;
6  function opoLabelPrinterOpen: Integer; stdcall; external sUSBDLLName;
7  procedure opoLabelPrinterClose; stdcall; external sUSBDLLName;
8  function opoLabelPrinterWrite(sData: PAnsiChar; nLen: Integer): Integer; stdcall; external sUSBDLLName;
9  function opoLabelPrinterBitmapPath(sPath: PUTF8Char): Integer; stdcall; external sUSBDLLName;
```

### 2.声明小票机库函数

```
1  /// //////////////////////////////////////
2      // pos
3  function opoPosPrinterOpen: Integer; stdcall; external sUSBDLLName;
4  procedure opoPosPrinterClose; stdcall; external sUSBDLLName;
5  function opoPosPrinterBitmapPath(sPath: PAnsiChar): Integer; stdcall; external sUSBDLLName;
6
```

## 1.3 调用流程

### 1. 标签打印机

- 打开端口：调用opoLabelPrinterOpen 开启端口
- 获取状态：调用opoLabelPrinterStatus获取状态
- 打印图片：调用opoLabelPrinterBitmapPath打印指定路径下的图片
- 关闭端口：调用opoLabelPrinterClose 关闭端口

### 2. 小票打印机

- a. 打开端口：调用opoPosPrinterOpen 开启端口
- b. 打印图片：调用opoPosPrinterBitmapPath打印指定路径下的图片
- c. 关闭端口：调用opoPosPrinterClose 关闭端口

## 二.标签打印机接口说明

### 2.1 打印机连接

- 描述

▼ Java |

```
1  function opoLabelPrinterOpen: Integer;
```

- 例子

▼ Pascal |

```
1  var res := opoLabelPrinterOpen;  
2  if res = Integer(true) then  
3      ShowMessage('Label Printer Open OK!')  
4  else  
5      ShowMessage('Label Printer Open Fail!');  
6
```

### 2.2 打印机断开

- 描述

▼ Java |

```
1  procedure opoLabelPrinterClose;
```

- 例子

▼ Pascal |

```
1  opoLabelPrinterClose;  
2
```

## 2.3 获取打印机状态

- 描述

▼

Java

```
1 function opoLabelPrinterStatus: Integer;
```

- 例子

▼

Pascal

```
1
2 var res := opoLabelPrinterStatus;
3
4 case res of
5     0:
6         ShowMessage('Normal');
7     1:
8         ShowMessage('Paper Out');
9     2:
10        ShowMessage('Paper Not Taken');
11    3:
12        ShowMessage('Cover Open');
13    4:
14        ShowMessage('Printhead Overheat');
15    5:
16        ShowMessage('Positioning Error');
17    6:
18        ShowMessage('Busy');
19 end;
```

## 2.4 打印图片

- 描述

▼

Pascal

```
1 function opoLabelPrinterBitmapPath(sPath: PUTF8Char): Integer;
```

- 参数

参数	描述
----	----

sPath	bitmap图片绝对路径
-------	--------------

- 例子

▼ Pascal |

```

1  if opoLabelPrinterBitmapPath('test.bmp') = Integer(true) then
2      ShowMessage('Label Printer Bitmap OK!')
3  else
4      ShowMessage('Label Printer Bitmap Fail!');
```

## 三.小票打印机接口说明

### 3.1 打印机连接

- 描述

▼ Java |

```

1  function opoPosPrinterOpen: Integer;
```

- 例子

▼ Java |

```

1  var res := opoPosPrinterOpen;
2  if res = Integer(true) then
3      ShowMessage('Pos Printer Open OK!')
4  else
5      ShowMessage('Pos Printer Open Fail!');
```

### 3.2 打印机断开

- 描述

▼ Pascal |

```

1  procedure opoPosPrinterClose;
```

- 例子

▼Pascal |

```
1  opoPosPrinterClose();
```

### 3.3 执行打印

- 描述

▼Pascal |

```
1  function opoPosPrinterBitmapPath(sPath: PAnsiChar): Integer;
```

- 参数

参数	描述
sPath	bmp图片绝对路径

- 例子

▼Pascal |

```
1
2  var res := opoPosPrinterBitmapPath('test.bmp');
3  if res = Integer(true) then
4      ShowMessage('Pos Printer Bitmap OK!')
5  else
6      ShowMessage('Pos Printer Bitmap Fail!');
7
```